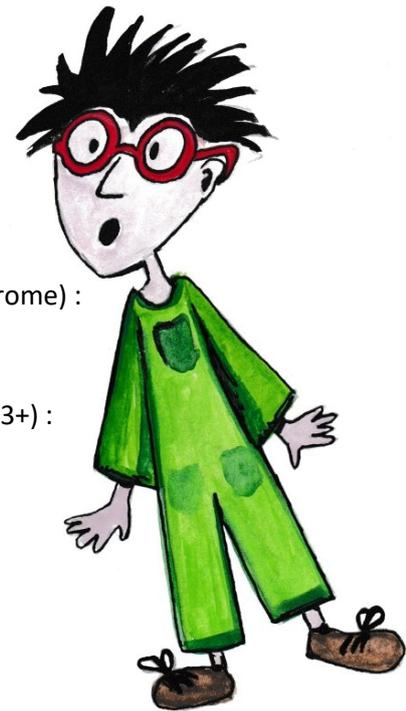
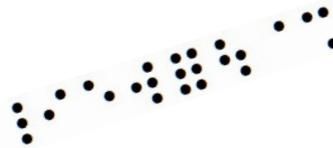


Escape Game



Résolution de problèmes, calcul mental et calcul en ligne.

Nous l'avons testé en classe pendant la semaine des maths (environ 1h30 par jour sur 4 jours) :



A. Jouer directement en ligne avec un navigateur à jour (fonctionne sous Google Chrome) :

<https://scratch.mit.edu/projects/287341917/>

B. Jouer hors ligne avec scratch desktop (fonctionne sous windows 10 et macos 10.13+) :

1. Télécharger et installer scratch Desktop :

<https://scratch.mit.edu/download>

2. Télécharger le fichier du jeu et l'importer dans scratch desktop :

<https://owncloud.ac-dijon.fr/index.php/s/rD3MNoxkx9Dpa3f>

Ressources complémentaires

- [Une feuille de route sur laquelle il faudra noter le résultat de chaque problème](#)
- [Le synopsis et planche d'aide à la manipulation](#)
- [Dossier d'accompagnement](#)
- [L'album « Comment Isaac et sa classe ont-ils brisé la malédiction des maths ? »](#)
- [Pecha Kucha \(20 diapositives de 20 secondes chacune\) sur la résolution de problème](#)

